
BosMon Mobile Dokumentation

BosMon

Feb 13, 2022

BOSMON MOBILE

1	Schnellstart	3
1.1	Systemvoraussetzungen	3
1.2	Installation	3
1.3	Erster Start	3
1.4	Seriennummer rufen	3
1.5	An BosMon Server anmelden	4
2	Changelog	7
2.1	Änderungen der aktuellen Versionen	7
2.2	Änderungen der älteren Versionen	7
3	Konfiguration	11
3.1	Globale Einstellungen	11
3.2	Servereinstellungen	13
3.3	Alarmer	16
3.4	Sicherheit	19
4	FAQ	21
5	BosMon Mobile Widget	23
6	BosMon Server einrichten	25
6.1	BosMon Webserver einrichten	25
6.2	BosMon Mobile Client anlegen	26

Die BosMon Mobile App ist eine Lösung zur Alarmierung von Einheiten über das Smartphone. Die kann über den Play Store heruntergeladen werden.

BosMon Mobile verbindet sich mit einem BosMon-Server, um Alarmierungen und Meldungen zu erhalten.

Auf den folgenden Seiten wird die Installation, Konfiguration und Nutzung von BosMon Mobile erläutert.

SCHNELLSTART

1.1 Systemvoraussetzungen

BosMon Mobile benötigt ein Smartphone mit Android-Betriebssystem ab Version 4.0.3. Es wird ein Account auf einem BosMon-Server benötigt.

1.2 Installation

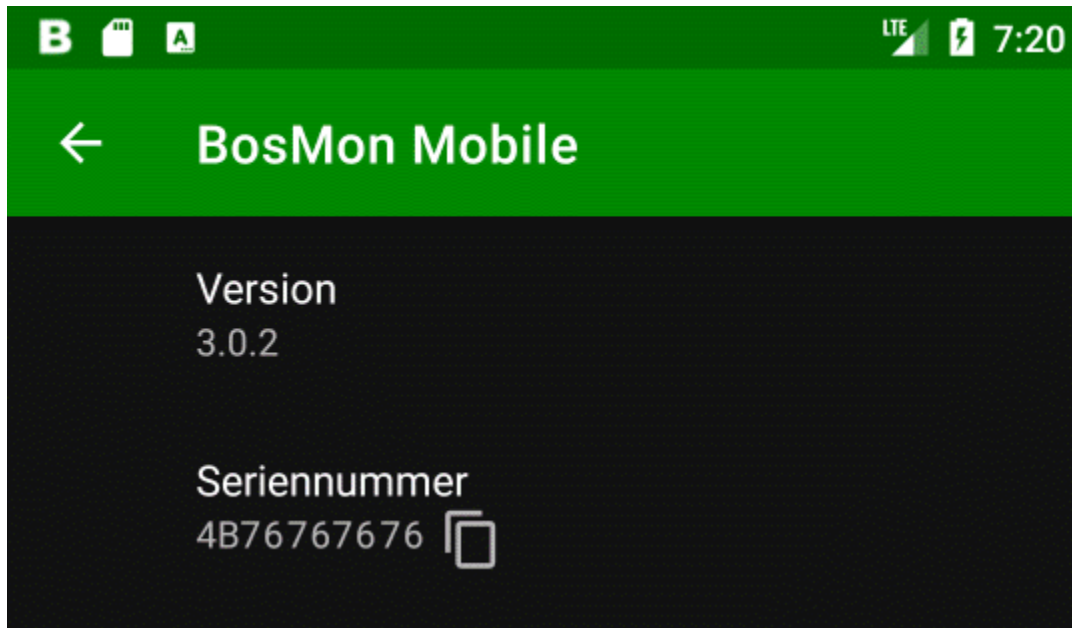
Zur Installation von BosMon Mobile wird die BosMon Mobile App heruntergeladen und auf dem Smartphone installiert. Die App finden Sie im [Google Play-Store](#) und auf der BosMon-Webseite <https://www.bosmon.de>.

1.3 Erster Start

BosMon Mobile benötigt einige Berechtigungen auf Ihrem Smartphone, um korrekt arbeiten zu können. Die Berechtigungen werden beim Start abgefragt. Danach startet mit einer leeren Telegrammliste. BosMon Mobile muss nun konfiguriert werden, um Kontakt mit einem Server aufzunehmen und Alarmierungen sowie Meldungen auszugeben.

1.4 Seriennummer rufen

Dem Serverbetreiber muss die Seriennummer der BosMon Mobile Geräts bekannt sein. Die Seriennummer finden Sie im Menüpunkt *Über*:



Klicken Sie auf das *Kopieren*-Symbol hinter der Seriennummer, um die Seriennummer in die Zwischenablage zu kopieren und dem Serverbetreiber bspw. per Mail zukommen zu lassen.

1.5 An BosMon Server anmelden

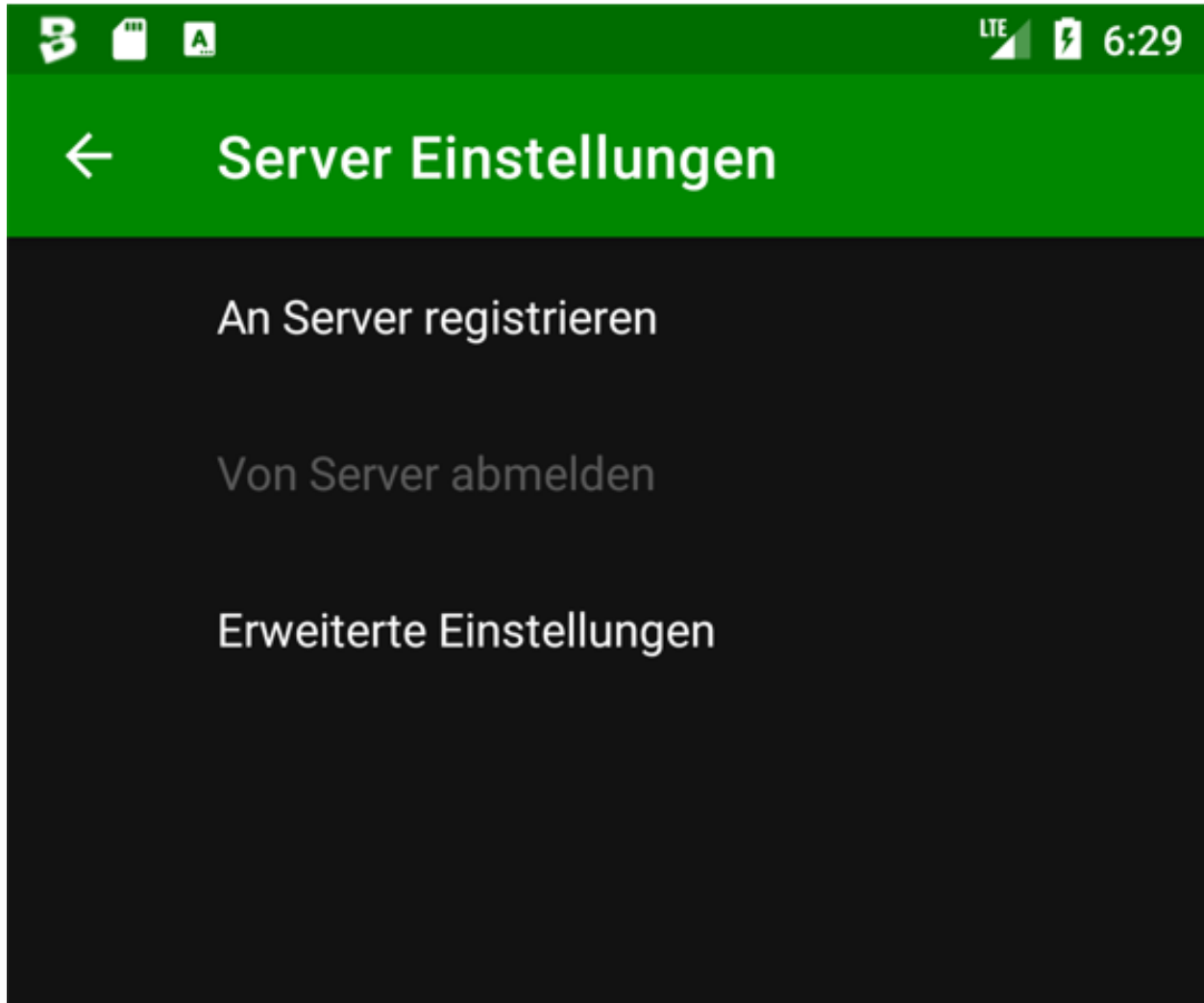
Nach der Installation muss BosMon Mobile an einem Server angemeldet werden. Die notwendigen Anmeldedaten erhalten Sie von Ihrem Serverbetreiber.

Anhand der Meldung in der Titelleiste von BosMon Mobile erkennen Sie, ob BosMon Mobile *verbunden* oder *nicht verbunden* ist.

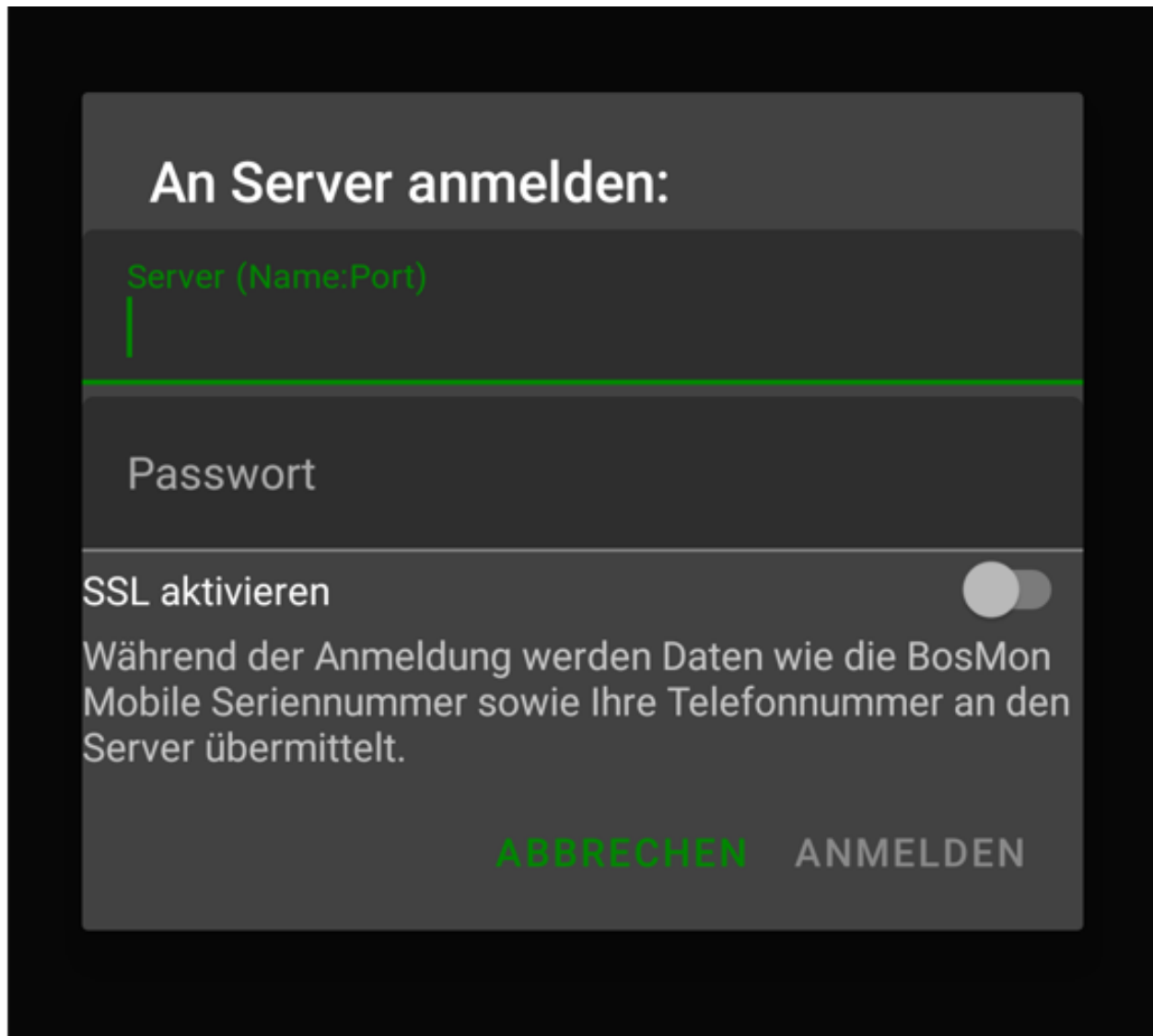
Hinweis für Serverbetreiber

Hier finden Sie die Erläuterung zur Einrichtung eines BosMon-Servers: *BosMon Server einrichten*

Öffnen Sie das Menü und wählen den Punkt *Servereinstellungen*.



Klicken Sie auf *An Server registrieren*, um den Anmeldevorgang zu beginnen. Im folgenden Dialog werden die notwendigen Serverdaten abgefragt.



Tragen Sie im Feld *Server* den Servernamen des BosMon Servers ein. Falls ein Passwort zur Anmeldung notwendig ist, so tragen Sie dieses im Feld *Passwort* ein.

Klicken Sie auf *Anmelden*, BosMon Mobile registriert sich nun am BosMon Server.

CHANGELOG

Die aktuelle Version von BosMon Mobile können Sie hier herunterladen: www.bosmon.de

2.1 Änderungen der aktuellen Versionen

- **Version 3.0.2 vom 10.01.2022**
 - Kleinere Fehlerkorrekturen

2.2 Änderungen der älteren Versionen

- **Version 3.0.1 vom 16.08.2021**
 - Achtung: Es wird BosMon ab Version 1.5 benötigt.
 - Anpassungen an neueste Android-Versionen
 - Unterstützung für Wearables
 - Rückmeldungen können gesendet werden
 - Anmeldeprozess an BosMon vereinfacht
 - Grafische Oberfläche überarbeitet
- **Version 2.2.2 vom 14.09.2017**
 - Kleinere Fehlerkorrekturen
- **Version 2.2.1 vom 16.09.2017**
 - Möglichkeit eingefügt die Navigation automatisch zu starten
- **Version 2.1.7 vom 03.08.2015**
 - Bugfixes
- **Version 2.1.6 vom 25.07.2015**
 - Kartenansicht
 - Passwortschutz
 - GUI aktualisiert
 - Neue Alarmsounds
 - Alarmbildschirm überarbeitet

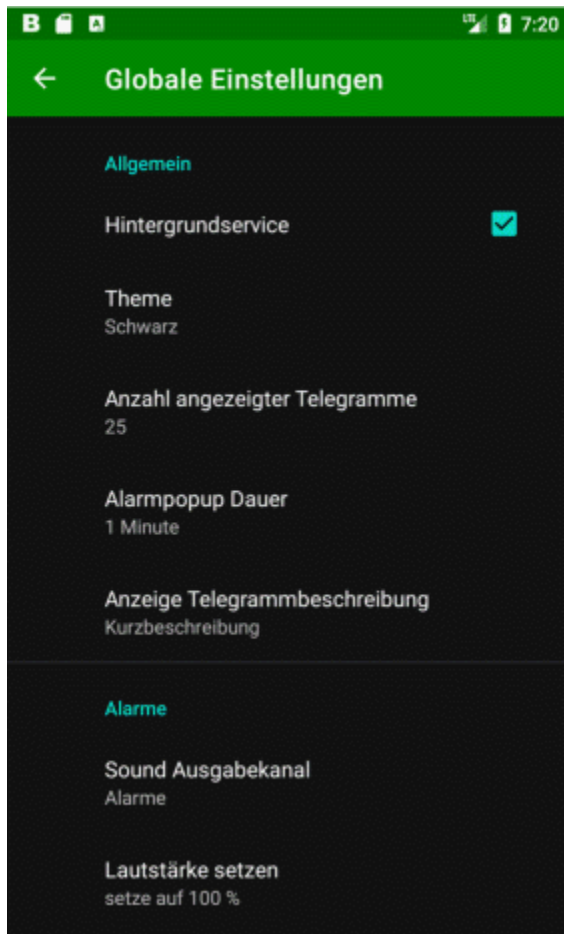
- **Version 1.0.21 vom 01.09.2013**
 - Probleme bei Anzeige von Popup-Meldungen behoben
 - Alarm-Testen Button eingefügt
 - Kleine Bugfixes
- **Version 1.0.20 vom 23.06.2013**
 - Probleme bei nicht mehr vorhandenen Klingeltönen behoben
 - Lautstärke bei Alarm kann nun auf Maximum gesetzt werden
 - Statistiken erweitert
- **Version 1.0.19 vom 05.05.2013**
 - Alarmer lassen sich zeitgesteuert aus- und einschalten
 - Alarmer ohne Filter lösen nun bei jedem Telegramm aus
 - Kanaltyp Ereignis hinzugefügt
 - Menüpunkte aufgeräumt
 - Diverse weitere Verbesserungen und Bugfixes
- **Version 1.0.16 vom 01.12.2012**
 - Verbindungshandling verbessert
 - SubRIC wird nun angezeigt
 - Statistiken erweitert
 - Diverse weitere Verbesserungen und Bugfixes
- **Version 1.0.15 vom 21.08.2012**
 - Verbindungsprobleme behoben
 - Platzverbrauch des Widgets optimiert
 - Möglichkeiten zur Protokollierung eingefügt
 - Diverse weitere Verbesserungen und Bugfixes
- **Version 1.0.13 vom 15.07.2012**
 - Es kann nun ein Widget auf dem HomeScreen angezeigt werden.
 - Verbindungsstatistiken werden angezeigt
 - Schwarzes/Weißes Theme auswählbar
 - Optimierungen der Telegramm-Filter
 - Filter unterscheiden nicht mehr zwischen Groß- und Kleinschreibung
 - Verhalten bei Änderung des Verbindungstyps (UMTS, GSM, WLAN) bzw. bei Änderung des Verbindungsstatus (Online, Offline) optimiert
 - Sprachausgabe kann Name, Beschreibung, Meldung etc. ausgeben
 - Alarmer können per Widget aktiviert/deaktiviert werden
 - Diverse weitere Verbesserungen und Bugfixes
- **Version 1.0.12 vom 15.10.2011**

- Alarmsounds werden beendet wenn BMM gestartet oder geschlossen wird
- BMM läuft nun auch auf Tablets ohne GSM-Möglichkeiten
- Bugfixes
- **Version 1.0.11 vom 09.10.2011**
 - Hintergrund-Service sollte nun nicht mehr von Android gekillt werden
 - Es können nun mehrere Server angegeben werden
 - Bugfixes

KONFIGURATION

3.1 Globale Einstellungen

In den globalen Einstellungen lassen sich die folgenden Parameter von BosMon Mobile einstellen.



- *Hintergrundservice*: Wenn dieser Parameter aktiviert ist, wird BosMon Mobile, auch wenn das Hauptfenster geschlossen ist, im Hintergrund ausgeführt. Der Hintergrundservice ist notwendig, um Alarmierungen zu erhalten, wenn die App nicht aktiv ist.
- *Theme*: Das Anzeige-Theme kann auf *schwarz* or *weiß* gestellt werden.
- *Anzahl angezeigter Telegramme*: Stellt die maximal in der Telegrammeliste angezeigter Telegramme ein.

- *Alarmpopup Dauer*: Maximale Anzeigedauer des Alarms in Sekunden.
- *Anzeige Telegrammbeschreibungen*: In diesem Menüpunkt kann ausgewählt werden welche Beschreibungen im Telegrammfenster angezeigt werden sollen. Zur Auswahl stehen die Kurzbeschreibung und die Beschreibung der Telegramme.
- *Sound Ausgabekanal*: Es kann eingestellt werden welche Android Sound-Kanal zur Ausgabe der Alarm-Töne und der Sprachausgabe benutzt werden soll.
- *Lautstärke setzen*: Ist ein Lautstärke-Wert eingestellt, so setzt BosMon Mobile bei einem Automatisch die Lautstärke des Ausgabekanal auf diesen Wert.
- *Benachrichtigungen für Wearables*: Haben Sie eine mit Ihrem Smartphone gekoppelte Smartwatch, so kann BosMon Mobile auch auf diese die Alarime senden. Aktivieren Sie dazu diese Option.
- *Kommunikation aufzeichnen*: BosMon Mobile kann für die Fehlersuche die Kommunikation aufzeichnen. Dies ist normalerweise nicht notwendig und sollte deaktiviert sein.

3.1.1 Servereinstellungen



Einstellungen:

- *Server*: Verbindungsdaten des Servers auf dem BosMon läuft. Es wird zuerst der Hostname bzw. die IP-Adresse, danach, durch einen Doppelpunkt getrennt, der Port angegeben. Es kann eine durch Komma getrennte Liste von

Servern angegeben werden mit denen BosMon Mobile nacheinander einen Verbindungsaufbau probiert, z.B. "server.bosmon.de:3333" oder "192.168.1.1:8080, server.bosmon.de:8080".

- *SSL*: Ist die Verbindung verschlüsselt, so muss das Kästchen SSL aktiviert werden
- *Authentifizierung erforderlich*: Sind auf dem BosMon Webserver die Zugriffsbeschränkungen aktiviert, so muss das Kästchen Authentifizierung erforderlich aktiviert sein, sowie ein Benutzername und Passwort angegeben werden.
- *Benutzername*: Benutzername zur Anmeldung am BosMon Webserver
- *Passwort*: Passwort zur Anmeldung am BosMon Webserver
- *Keepalive*: Gerade bei mobilen Applikationen ist es nicht immer gewährleistet, dass das Smartphone eine Funkverbindung und somit eine Verbindung ins Internet hat. Aus diesem Grund überprüft BosMon Mobile regelmäßig, ob die Verbindung zum BosMon Webserver noch aktiv ist. Mit dem Parameter Keepalive kann das Intervall festgelegt werden, in dem die Verbindung überprüft wird. Je größer das eingestellte Intervall, desto weniger Daten werden übertragen. Jedoch kann es bei Abbruch der Verbindung umso länger dauern, bis BosMon Mobile sich wieder neu verbindet.
- **Kanaltyp: Auswahlmöglichkeiten:**
 - *Ereignis*: Es sollen die Telegramme eines BosMon Mobile Ereignisses angezeigt werden
 - *NetIO*: Es soll sich mit einem freigegebenen Netzwerkanal verbunden werden
 - *Window*: Es sollen die Telegramme eines Telegrammfensters angezeigt werden
- *Kanalname*: Name des Netzwerkanals bzw. des Telegrammfensters

3.2 Servereinstellungen

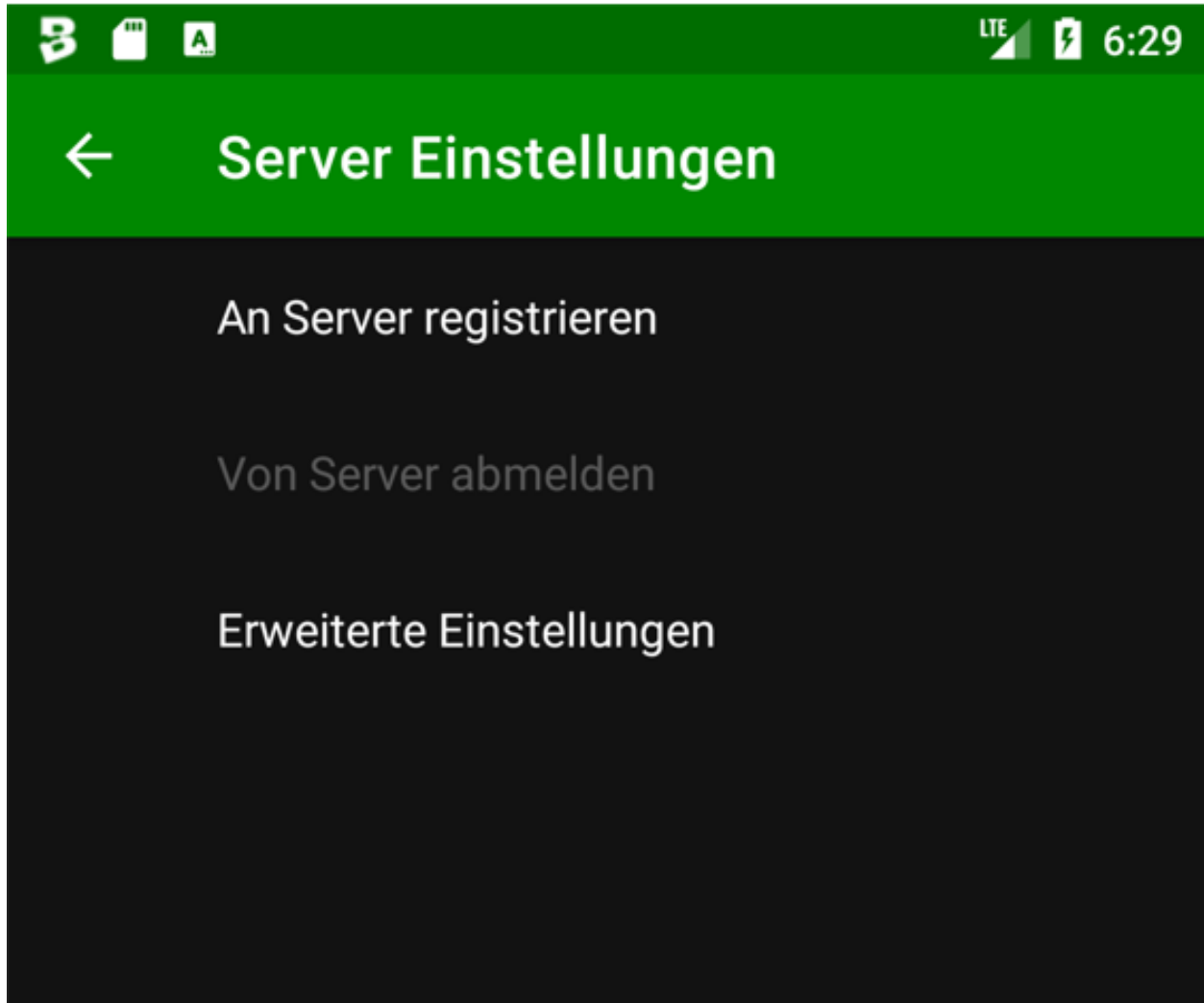
In den Servereinstellungen lassen sich die Verbindungsparameter zum BosMon-Server anpassen.

BosMon Mobile kann auf drei verschiedene Arten mit einem BosMon-Server verbunden werden. Empfohlen wird die Variante 1).

In der Variante 1) wird BosMon Mobile als Gerät im BosMon Server hinterlegt und über die Seriennummer identifiziert. Die Registrierung am BosMon Server erfolgt über den *An Server registrieren* Menüpunkt.

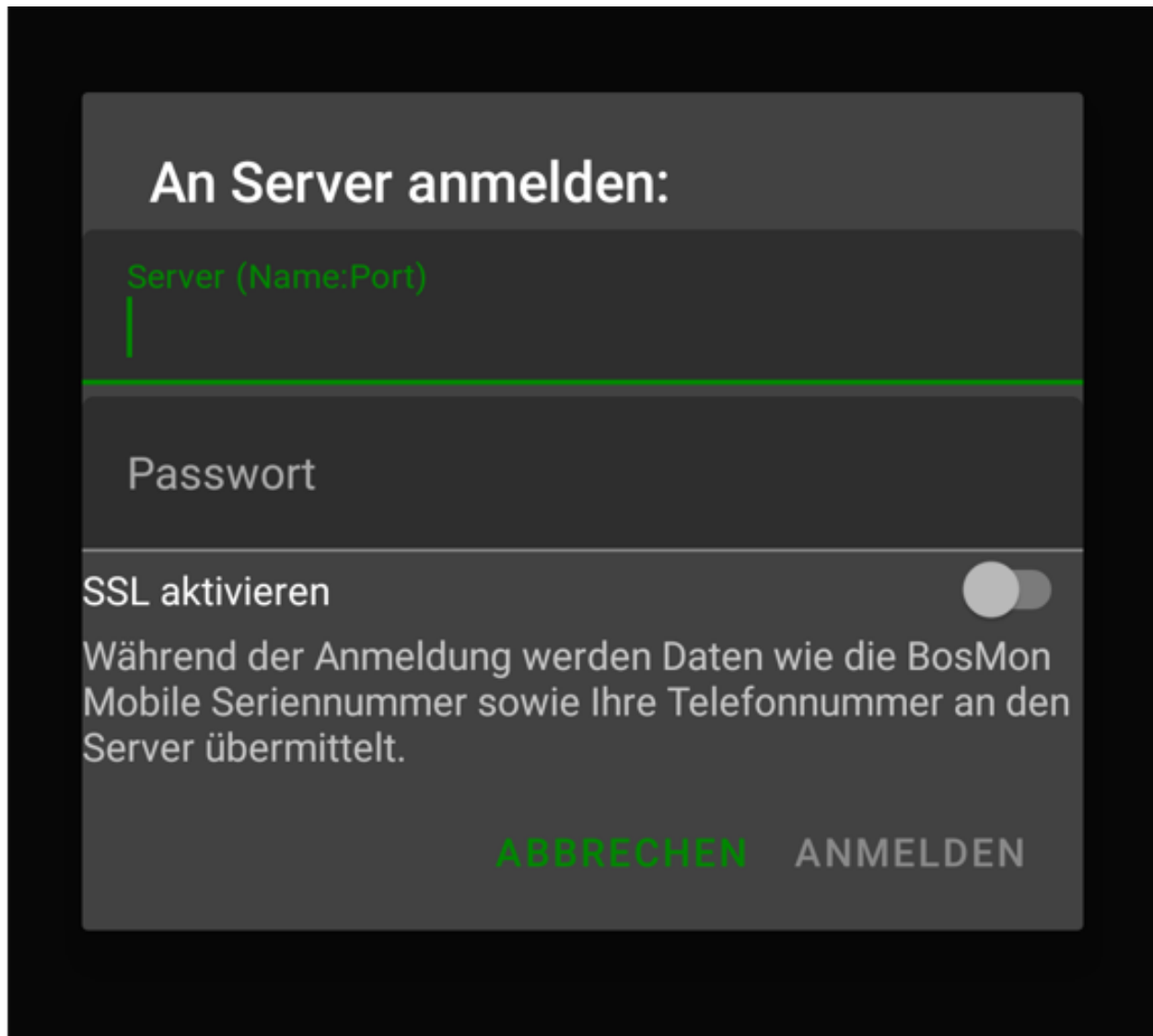
In den Varianten 2) und 3) verbindet sich BosMon Mobile als *Benutzer* mit einem Benutzernamen und Passwort mit dem BosMon-Server. Das Einstellungen dieses erweiterten Modus erfolgt über die *Erweiterten Einstellungen*.

- Variante 1) Meldermodus - Telegrammereignis als Gerät: BosMon Mobile empfängt Daten über eingestellte Telegrammereignisse.
- Variante 2) Monitormodus - Telegrammfenster als Benutzer: BosMon Mobile empfängt alle Daten eines in BosMon freigegebenen Telegrammfensters.
- Variante 3) Monitormodus - Netzwerkanal als Benutzer: BosMon Mobile empfängt alle Daten eines in BosMon freigegebenen Netzwerkanals.



3.2.1 An Server registrieren

Nutzen Sie den Dialog *An Server registrieren*, um den BosMon-Mobile Client als *Gerät* am BosMon-Server anzumelden.



Tragen Sie im Feld *Server* den Servernamen des BosMon Servers ein. Falls ein Passwort zur Anmeldung notwendig ist, so tragen Sie dieses im Feld *Passwort* ein.

Klicken Sie auf *Anmelden*, BosMon Mobile registriert sich nun am BosMon Server.

3.2.2 Von Server abmelden

Über die Schaltfläche *Von Server abmelden* löscht BosMon Mobile seine Registrierung am BosMon-Server.

3.2.3 Erweiterte Einstellungen wenn verbunden als Gerät

In den erweiterten Einstellungen können verschiedene Verbindungsparameter angepasst werden. Der Umfang der dargestellten Punkte hängt vom Verbindungsmodus zum Server ab.

- *Keepalive*: Gerade bei mobilen Applikationen ist es nicht immer gewährleistet, dass das Smartphone eine Funkverbindung und somit eine Verbindung ins Internet hat. Aus diesem Grund überprüft BosMon Mobile regelmäßig, ob die Verbindung zum BosMon Webserver noch aktiv ist. Mit dem Parameter *Keepalive* kann

das Intervall festgelegt werden, in dem die Verbindung überprüft wird. Je größer das eingestellte Intervall, desto weniger Daten werden übertragen. Jedoch kann es bei Abbruch der Verbindung umso länger dauern, bis BosMon Mobile sich wieder neu verbindet.

3.2.4 Erweiterte Einstellungen wenn verbunden als Benutzer (Expertenmodus)

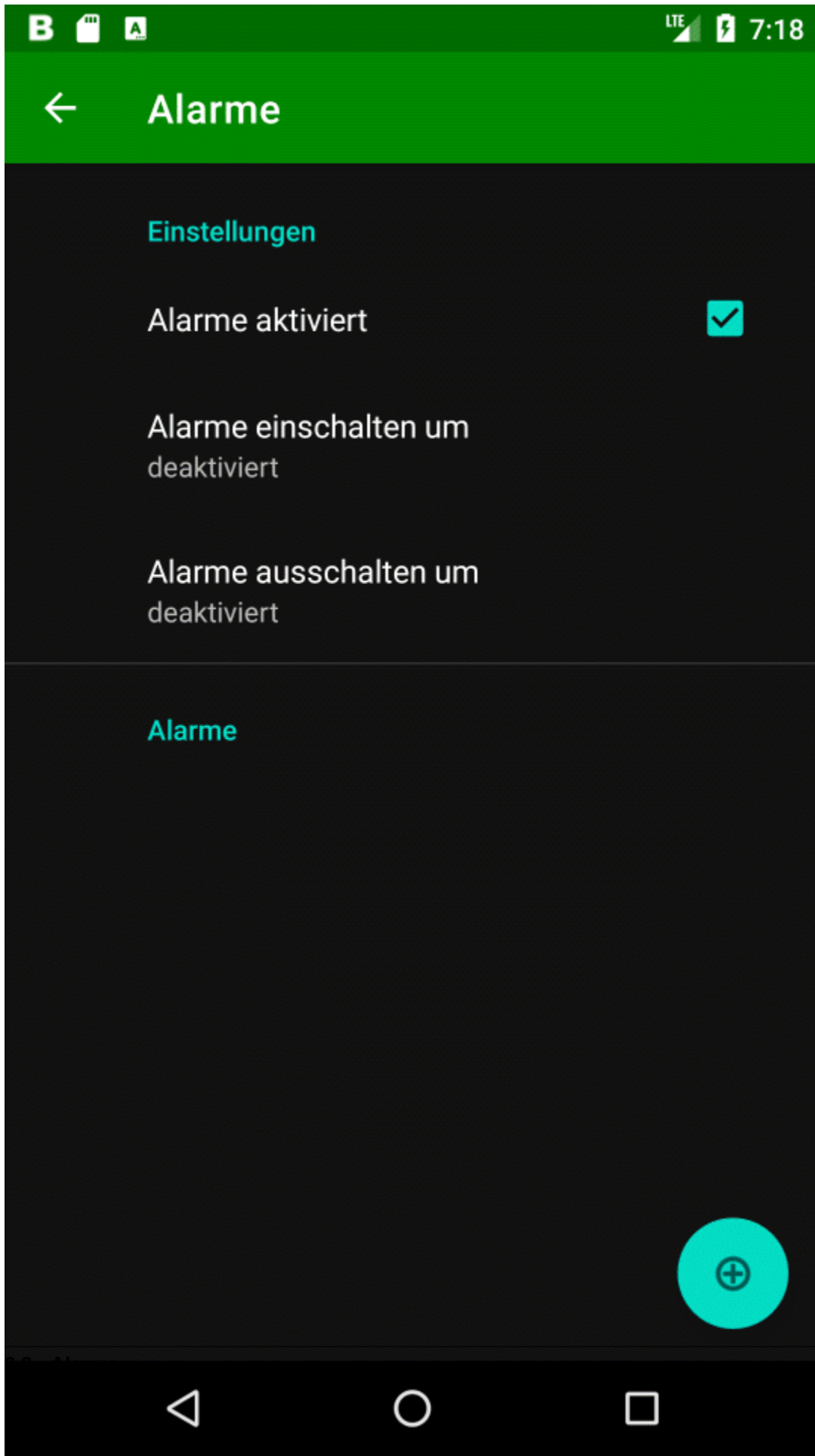
Einstellungen:

- *Server*: Verbindungsdaten des Servers auf dem BosMon läuft. Es wird zuerst der Hostname bzw. die IP-Adresse, danach, durch einen Doppelpunkt getrennt, der Port angegeben. Es kann eine durch Komma getrennte Liste von Servern angegeben werden mit denen BosMon Mobile nacheinander einen Verbindungsaufbau probiert, z.B. "server.bosmon.de:3333" oder "192.168.1.1:8080, server.bosmon.de:8080".
- *SSL*: Ist die Verbindung verschlüsselt, so muss das Kästchen SSL aktiviert werden
- *Authentifizierung erforderlich*: Sind auf dem BosMon Webserver die Zugriffsbeschränkungen aktiviert, so muss das Kästchen Authentifizierung erforderlich aktiviert sein, sowie ein Benutzername und Passwort angegeben werden.
- *Benutzername*: Benutzername zur Anmeldung am BosMon Webserver
- *Passwort*: Passwort zur Anmeldung am BosMon Webserver
- *Keepalive*: Gerade bei mobilen Applikationen ist es nicht immer gewährleistet, dass das Smartphone eine Funkverbindung und somit eine Verbindung ins Internet hat. Aus diesem Grund überprüft BosMon Mobile regelmäßig, ob die Verbindung zum BosMon Webserver noch aktiv ist. Mit dem Parameter Keepalive kann das Intervall festgelegt werden, in dem die Verbindung überprüft wird. Je größer das eingestellte Intervall, desto weniger Daten werden übertragen. Jedoch kann es bei Abbruch der Verbindung umso länger dauern, bis BosMon Mobile sich wieder neu verbindet.
- **Kanaltyp: Auswahlmöglichkeiten:**
 - *Ereignis*: Es sollen die Telegramme eines BosMon Mobile Ereignisses angezeigt werden
 - *NetIO*: Es soll sich mit einem freigegebenen Netzwerkkanal verbunden werden
 - *Window*: Es sollen die Telegramme eines Telegrammfensters angezeigt werden
- *Kanalname*: Name des Netzwerkkanals bzw. des Telegrammfensters

3.3 Alarme

Durch Alarme können in BosMon Mobile bestimmte Aktionen mit eintreffenden Telegrammen verknüpft werden, z.B. das Öffnen eines Alarmfensters oder das Abspielen einer Audiodatei.

Die Konfiguration der Alarme erfolgt im Menüpunkt *Alarme*.



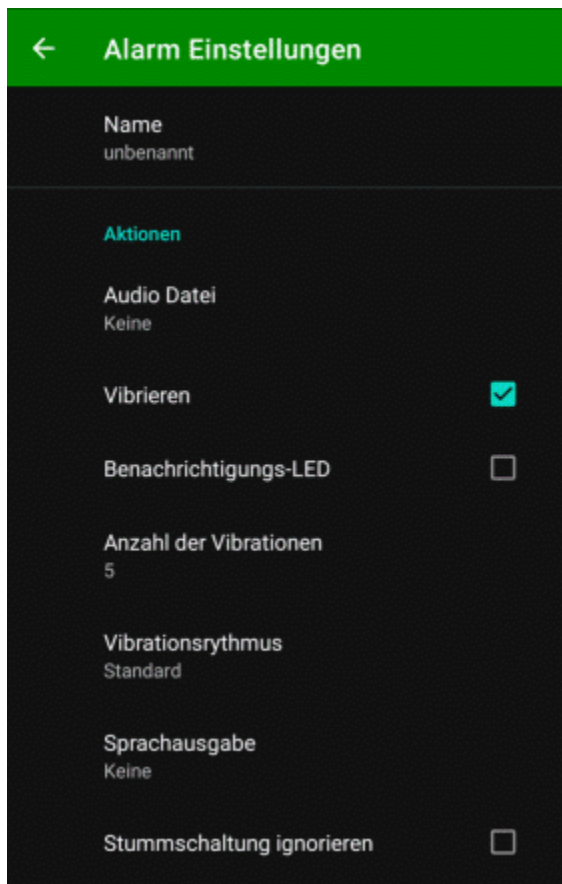
Ist der Haken *Alarmer aktiviert* gesetzt, so werden die konfigurierten Alarmer ausgeführt. Ist der Haken nicht gesetzt, so sind die Alarmer deaktiviert. Das BosMon-Mobile Symbol in der Android Symbolleiste ist bei deaktivierten Alarmen durchgestrichen.

Durch Drücken auf das Plus (+)-Symbol lassen sich neue Alarmer hinzufügen. Durch lange Drücken auf einen Alarm lässt sich dieser bearbeiten, löschen oder testen.

Es können beliebig viele Alarm eingetragen werden.

Nach dem Anlegen eines Alarms muss dieser konfiguriert werden.

3.3.1 Alarmeinstellungen



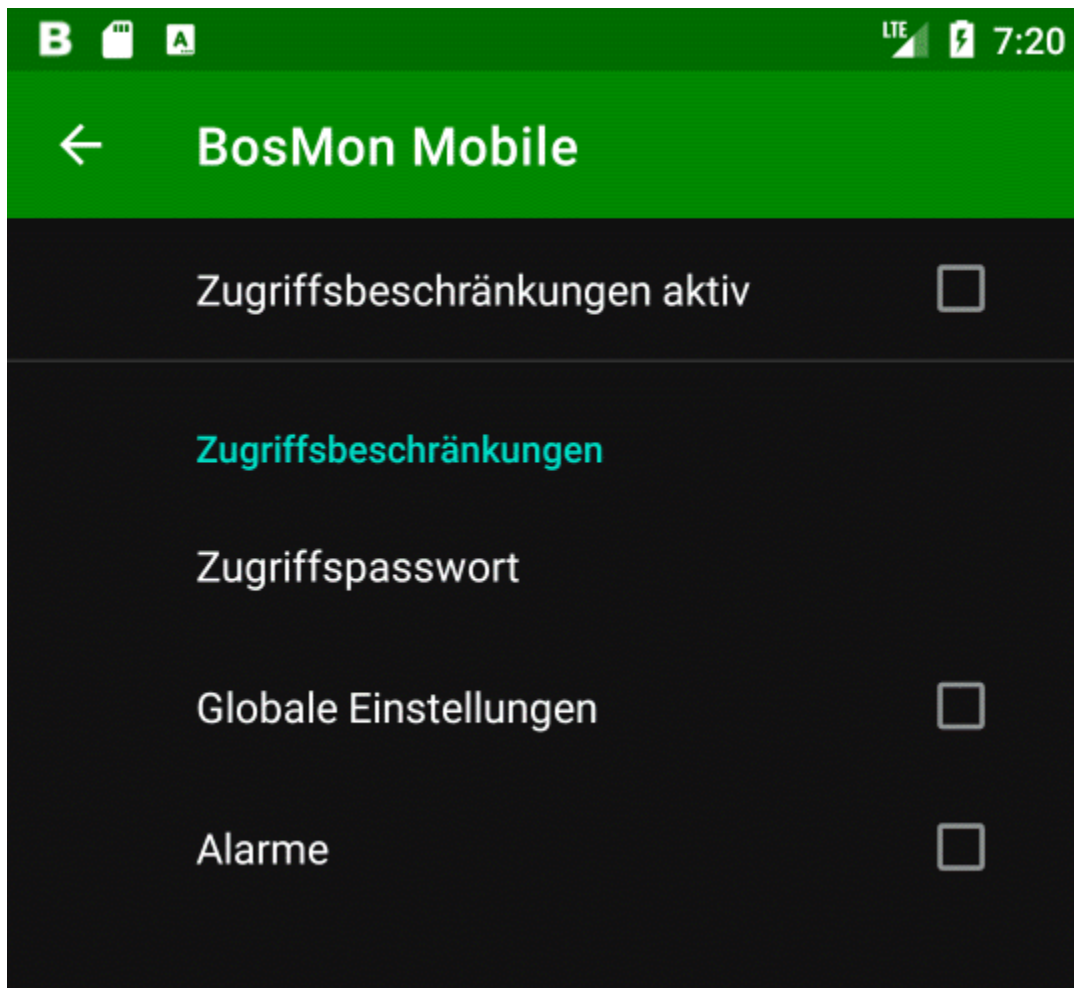
Einstellungen:

- *Beschreibung*: Beschreibung des Alarms. Ist die Option Sprachausgabe aktiviert, so wird bei Auslösung des Alarms diese Beschreibung vorgelesen.
- *Popup anzeigen*: Bei Auslösung des Alarms wird ein Popup angezeigt.
- *Audio Datei*: Ist hier eine Audio-Datei hinterlegt, so wird diese bei Auslösung des Alarms abgespielt.
- *Vibrieren*: Das Telefon vibriert bei Auslösung des Alarms.
- *Anzahl der Vibrationen*: Anzahl der Wiederholungen des Vibrationsrhythmus
- *Vibrationsrhythmus*: Es stehen verschiedenen Rhythmen als Vibrationsmuster zur Verfügung. Nach Klicken auf einen Auswahlpunkt wird das Muster abgespielt.

- *Sprachausgabe*: Bei Auslösung des Alarms kann der Name der Aktion, die Kurzbeschreibung, Beschreibung oder die Meldung vorgelesen werden.
- *Stummschaltung ignorieren*: Ist dieses Kästchen aktiviert, so werden unabhängig von den Telefoneinstellungen die Audiodatei bzw. die Sprachausgabe bei Alarmierung abgespielt.
- *Filter bearbeiten*: Über die Filter wird BosMon Mobile mitgeteilt, bei welchen Telegrammen der Alarm ausgelöst werden soll. Weitere Details zu Filtern befinden sich hier: [Filter](#).

3.4 Sicherheit

Der Zugriff kann auf ausgewählte Menüpunkte eingeschränkt werden, um zu verhindern, dass versehentlich Parameter modifiziert werden. Dies geschieht im Menüpunkt *Sicherheit*.



- *Zugriffsbeschränkungen aktiv*: Die eingestellten Zugriffsbeschränkungen sind aktiviert.
- *Zugriffspasswort*: Legen Sie hier ein Passwort für das Aufheben der Zugriffsbeschränkungen fest.
- *Globale Einstellungen*: Sind die Zugriffsbeschränkungen aktiv, so wird das Verändern der globalen Einstellungen verhindert.
- *Alarme*: Sind die Zugriffsbeschränkungen aktiv, so wird das Hinzufügen/Löschen von Alarmen sowie das Verändern einiger wichtiger Alarmeinstellungen unterbunden.

Zum Aufheben der Zugriffsbeschränkungen muss das zuvor eingetragene Zugriffspasswort erneut eingegeben werden.

Zugriffsbeschränkungen aufheben

Ist das Passwort nicht mehr bekannt, so muss BosMon Mobile neu installiert werden, um wieder an die Einstellungen gelangen zu können.

Woher erhalte ich die Zugangsdaten ?

Die Zugangsdaten erhalten Sie nicht von uns sondern von dem Betreiber des BosMon-Servers. Bitte wenden Sie sich daher direkt an die zuständigen Personen für den BosMon-Server zu dem Sie sich verbinden möchten.

Fehlermeldung “Benutzername/Passwort falsch”

Die von Ihnen angegebenen Zugangsdaten sind nicht korrekt. Bitte überprüfen Sie noch einmal die Zugangsdaten und versuchen danach erneut einen Verbindungsaufbau.

Fehlermeldung “unerwartete Antwort”

Bitte überprüfen Sie Ihre Kanaleinstellungen, insbesondere ob die Option “SSL” bei Ihnen korrekt gesetzt ist.

BOSMON MOBILE WIDGET

Das BosMon Mobile Widget lässt sich auf dem Homescreen des Android-Geräts ablegen. Mit diesem Widget kann der Status von BosMon Mobile angezeigt werden.

Durch Klicken auf das Widget lassen sich die Alarme aktivieren und deaktivieren. Sind Alarme deaktiviert, so ist das BosMon Mobile-Symbol durchgestrichen.

BOSMON SERVER EINRICHTEN

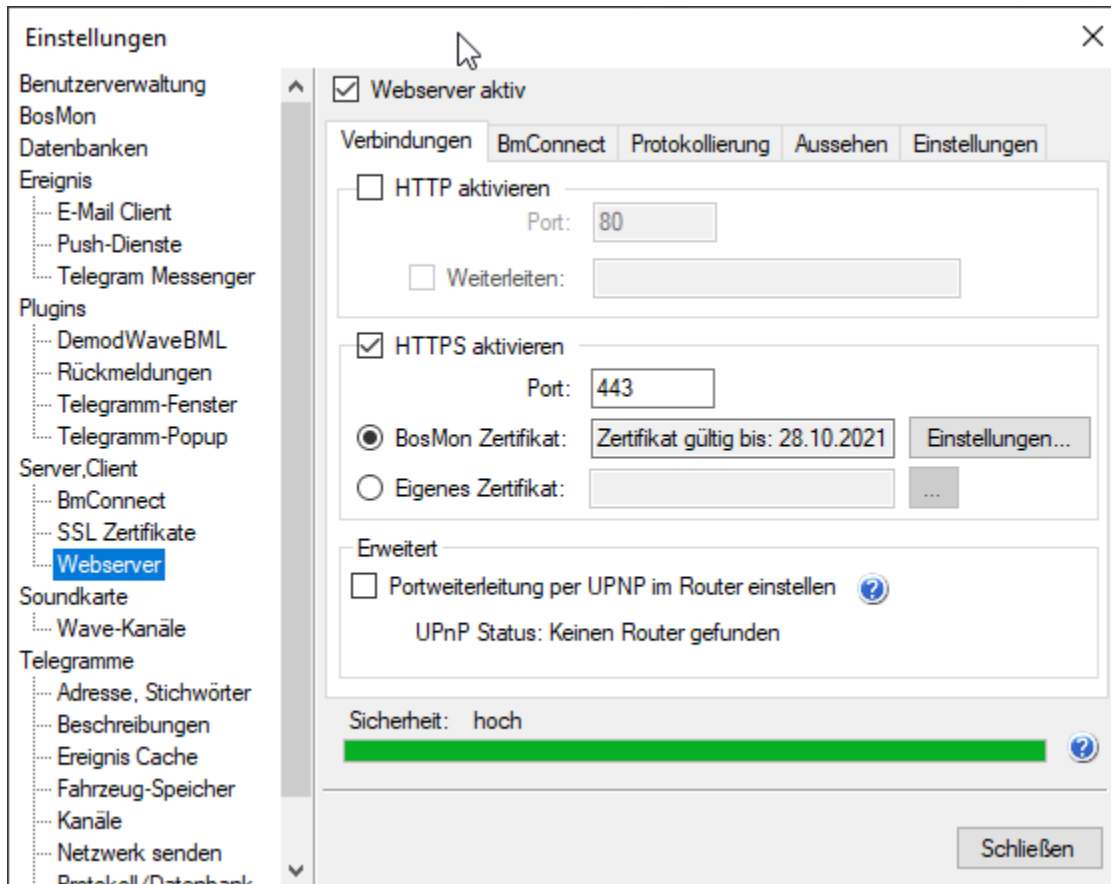
Nachfolgend ist die Konfiguration des BosMon-Servers sowie von BosMon Mobile beschrieben.

6.1 BosMon Webserver einrichten

Für eine ordnungsgemäße Funktion von BosMon Mobile muss der BosMon Webserver aktiv und über das Internet erreichbar sein. BosMon Mobile verbindet sich mit dem BosMon Webserver, um die Telegramme abzurufen. Dazu muss der BosMon Webserver aktiviert und über das Internet erreichbar sein.

Note: Es wird dringend empfohlen, SSL Verschlüsselung sowie Zugriffsbeschränkungen auf dem Webserver zu aktivieren

Die Webservereinstellungen lassen sich unter *Datei->Einstellungen...->Server->Webserver* bearbeiten.



Weitere Details zur Konfiguration des Webservers finden Sie in der BosMon-Anleitung im Kapitel [Webserver](#).

Zugriff über das Internet aktivieren

Der BosMon Webserver muss über das Internet erreichbar sein. Es gibt viele Möglichkeiten dies zu realisieren:

- Der Service [BmConnect](#) ist eine all-in-one Lösung, um den BosMon-Server sicher über das Internet zu erreichen.
- Wird BosMon hinter einem Router betrieben, so muss eine Portweiterleitung zum BosMon Webserver auf dem Router eingerichtet werden.
- Damit der BosMon Webserver über eine eindeutige Adresse im Internet erreichbar ist, kann man z.B. [DynDNS] benutzen.

6.2 BosMon Mobile Client anlegen

BosMon Mobile kann auf drei verschiedene Arten mit BosMon verbunden werden, als Gerät im Meldermodus oder als Benutzer im Monitormodus:

- Variante 1) Meldermodus - Telegrammereignis: BosMon Mobile empfängt Daten über eingestellte Telegrammereignisse.
- Variante 2) Monitormodus - Telegrammfenster: BosMon Mobile empfängt alle Daten eines in BosMon freigegebenen Telegrammfensters.
- Variante 3) Monitormodus - Netzwerkkanal: BosMon Mobile empfängt alle Daten eines in BosMon freigegebenen Netzwerkkanals.

Die Einrichtung des BosMon Mobile unterscheidet sich in Abhängigkeit vom benutzten Modus.

Die Variante 1) ist die empfohlene Variante und der flexibelste Modus.

6.2.1 BosMon Mobile Gerät im Meldermodus einrichten

Gerät anlegen

Der BosMon Mobile Client wird als Gerät hinzugefügt. Dazu ist die Seriennummer des BosMon Mobile Clients erforderlich. Die Seriennummer ist im Menüpunkt *Über* in BosMon Mobile zu finden.

Gerätedaten
✕

Beschreibung:

Gerät aktiv

Status: Gerät zurückgesetzt Zurücksetzen

Tags:

GF ✕

Bearbeiten...

Adressen:

BosMon Mobile S/N	Md38fj
Telefonnummer	01234567890
E-Mail	support@bosmon.de
Adresse 2	
Adresse 3	
Adresse 4	
Adresse 5	
Adresse 6	
Adresse 7	

OK
Abbrechen

- *Beschreibung*: Eine Beschreibung des Geräts (z.B. Einheit, Name, ...).
- *BosMon Mobile S/N*: Seriennummer des BosMon Mobile Clients

Legen Sie für die BosMon Mobile Clients Benutzer an. In den Ereigniseinstellungen können Sie über das BosMon Mobile Ereignis einzelne Benutzer alarmieren.

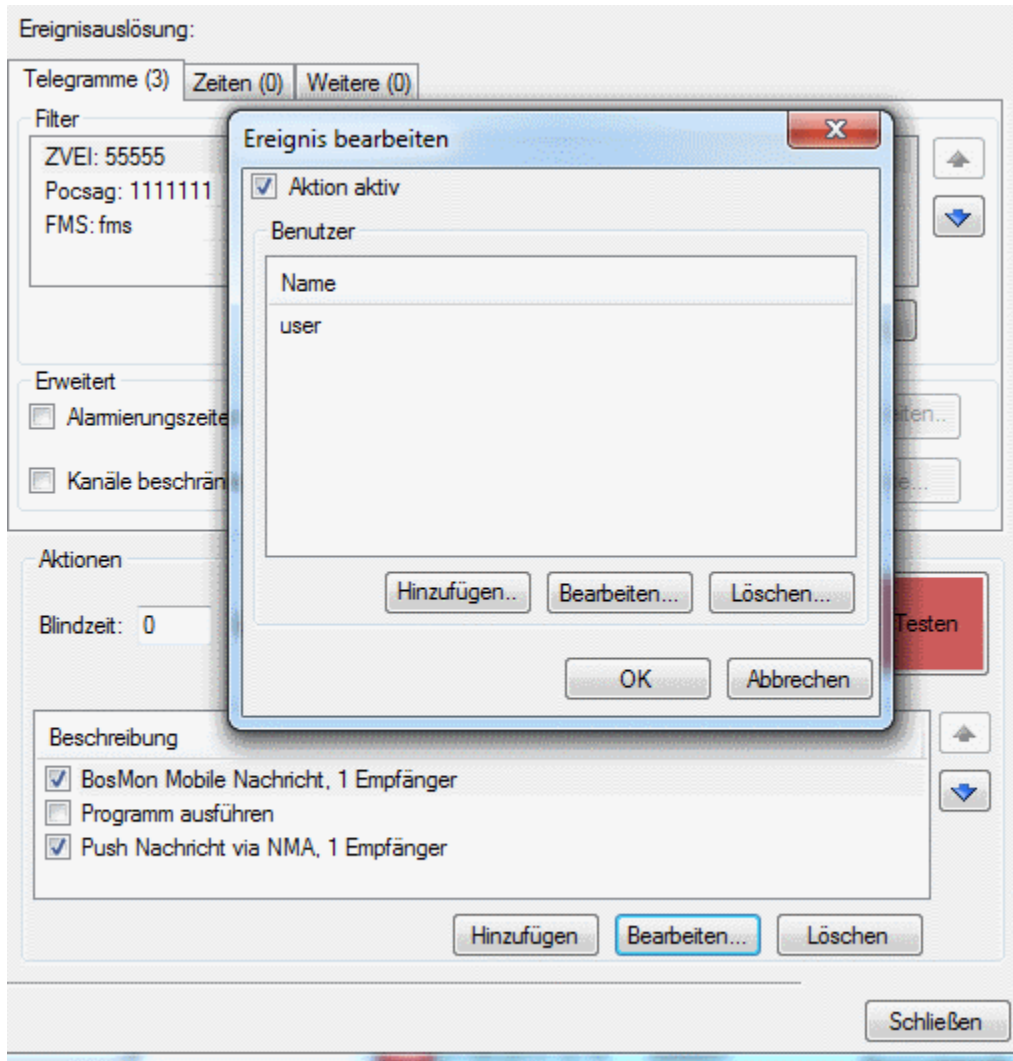
Sobald das Gerät erfolgreich angelegt ist, kann sich der BosMon Mobile Client registrieren.

Benutzer *Gast*

Der Benutzer *Gast* benötigt die Berechtigung *Erlaube Registrierung von Geräten*.

Ereignis erstellen

Erstellen Sie ein Ereignis mit der Aktion *BosMon Mobile* und ordnen Sie das Gerät der Aktion zu.



6.2.2 BosMon Mobile Benutzer im Monitormodus einrichten

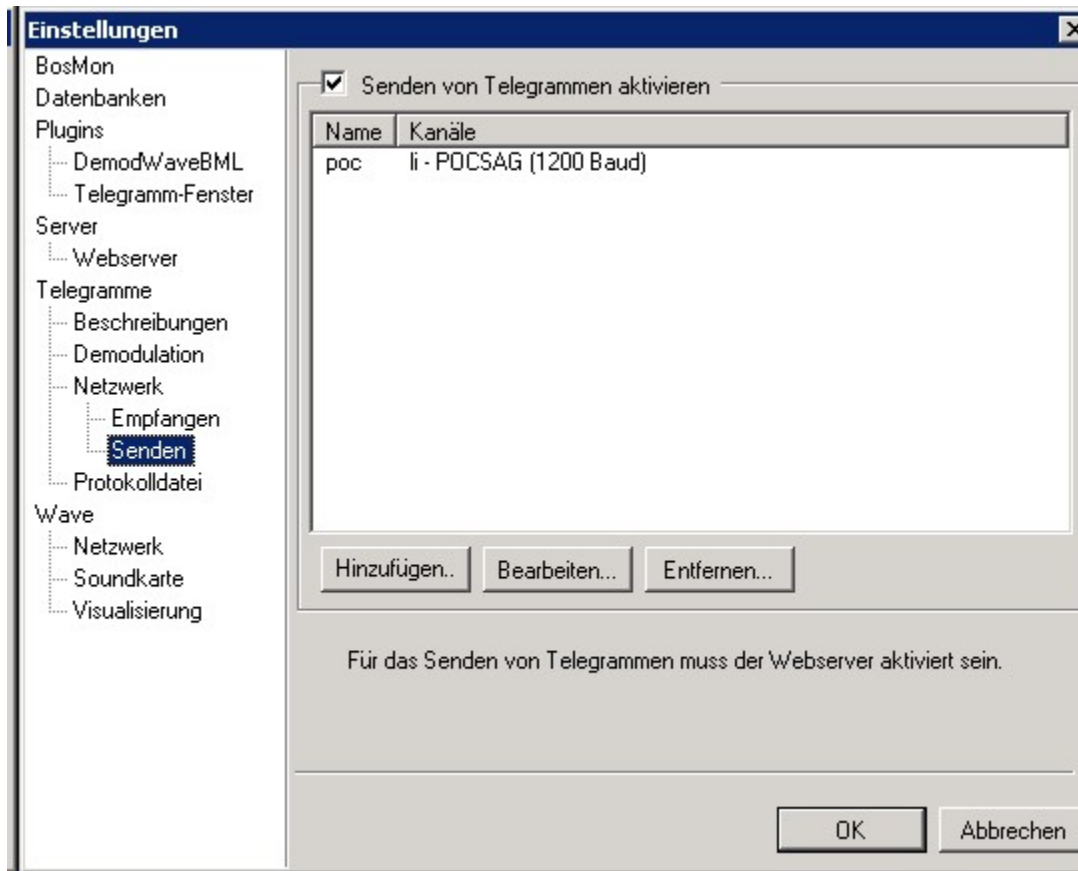
Fügen Sie einen Benutzer in BosMon hinzu und vergeben Sie ein Passwort. Setzen Sie danach die Zugriffsberechtigungen, damit der BosMon Mobile Client auf die jeweiligen Ressourcen zugreifen darf.

Telegrammfenster empfangen (Monitormodus)

Es sind keine weiteren Einstellungen notwendig.

Netzwerkkanal empfangen (Monitormodus)

Die Konfiguration erreichen Sie unter *Datei->Einstellungen...->Telegramme->Netzwerk->Senden*.



Weitere Details finden Sie in der BosMon-Anleitung im Kapitel *Netzwerkkanal einrichten*.